

Actu & Emergences

Faire vivre notre réseau: se connaître, échanger, collaborer

NOM DU PROJET : 3D IMAGO URBIS

PORTEUR DE PROJET : Frédérique BERTRAND

1.0 ■ Contexte et enjeux du projet

3D Imago Urbis se veut une expérience virtuelle & sensible d'un lieu, d'un site, d'une ville, d'un espace, d'un bâtiment afin de l'appréhender dans sa dimension historique et/ou archéologique et d'en diffuser la connaissance architecturale (plans, représentations, gravures, etc.) via les techniques de maquette virtuelle et de réalité augmentée

2.0 ■ Les partenaires [état des lieux et besoins]

Ce projet est en cours de montage et en recherche de partenaires [historiens et archéologues, développeurs, agences de communication et de graphisme, gestionnaires de sites touristiques, Services Culture / Patrimoine des collectivités]

3.0 ■ Description du marché visé, des cibles

Visiteurs, touristes

4.0 ■ Dimension innovante du projet

Utilisation et mise en oeuvre des NTIC [numérisation, 3D, applications web/tactiles]

5.0 ■ Organisation et planning du projet

2012 Identification de partenaires & montage du projet

6.0 ■ Financement du projet [prévisionnel et besoins]

En cours de montage

7.0 ■ Création de valeur et d'emploi
Projet R&D innovant pour le territoire

8.0 ■ Intérêt de présenter le projet dans le cadre d'Actu & Emergences
Projet répondant aux axes de développement du PRIDES
Projet susceptible d'intéresser et de réunir les partenaires dont les compétences sont indispensables à sa réalisation